

Cupen spelas enligt Upplands Fotbollsförbunds regler med modifiering och förtydliganden enligt nedan.

Nolltolerans tillämpas, se klarläggande nedan.

Endast gruppspel för pojkar och flickor 9 - 12 år enl. SvFF's bestämmelser.

Antal deltagare per lag.

I 11- och 9-mannamatch får max 18 spelare användas.
I 7- och 5-mannamatch får obegränsat antal spelare användas.
Ingen begränsning av antalet spelare i truppen.

Med "överåriga" spelare menas 1 år äldre än klassen.

4 överåriga spelare får finnas i truppen men bara 2 får spela i matchen.
I Flickor 15/16 och Pojkar 15/16 får inga överåriga spelare finnas.
Utnyttjande av denna regel måste anmälas till tävlingsledningen före match och synas i laguppställningen.

Fria byten tillämpas, dvs. rullande byten.

Det är obligatoriskt med benskydd.

Skruvdoob får EJ användas.

Dressbyte:

Bortalag enligt matchprogrammet byter dress då så erfordras.

11-mannalag

Pojkar Klass	Speltid i minuter	Antal spelare	Boll storlek	Flickor Klass	Speltid i minuter	Antal spelare	Boll storlek
P15-16	2 x 25	18	5	F15-16	2 x 25	18	4
P14	2 x 25	18	5	F14	2 x 25	18	4

9-mannalag

Spelar med 7-mannamål på en kortad 11-mannaplan.

Pojkar Klass	Speltid i minuter	Antal spelare	Boll storlek	Flickor Klass	Speltid i minuter	Antal spelare	Boll storlek
P13	2 x 25	18	4	F13	2 x 25	18	4

7-mannalag

Pojkar Klass	Speltid i minuter	Antal spelare	Boll storlek	Flickor Klass	Speltid i minuter	Antal spelare	Boll storlek
P12	2 x 20	Obegr.	4	F12	2 x 20	Obegr.	4
P11	2 x 20	Obegr.	4	F11	2 x 20	Obegr.	4
P10	2 X 20	Obegr.	4	F10	2 x 20	Obegr.	4

5-mannalag

Pojkar Klass	Speltid i minuter	Antal spelare	Boll storlek	Flickor Klass	Speltid i minuter	Antal spelare	Boll storlek
P09	2 x 15	Obegr.	3	F09	2 x 15	Obegr.	3

Laguppställningar:

Skall inlämnas undertecknad med fullständiga uppgifter till matchvärd före första match på morgonen. Om laget ändras till ny match under dagen skall ny laguppställning inlämnas. Dessutom skall laget finnas på plats minst 10 minuter före utsatt matchstart.

Ålderslegitimation:

Intyg av ansvarig ledare godtages.

Uppvärmning:

Skall ske utanför matchplanen minst 10 minuter före matchstart. Bollar håller laget med själva. Viktigt att matchstart hålles enligt spelplan.

Avsiktligt tillbakaspel till målvakten, 5-manna:

Tillåtet med avsiktligt tillbakaspe till egen målvakt och där målvakten tar med händerna.

Avsiktligt tillbakaspel till målvakten, 7-manna:

Vid avsiktligt tillbakaspel till målvakten får målvakten endast använda fötterna (ej händerna). Samma regel gäller vid inkast till målvakten. Påföljden vid avsiktligt tillbakaspel till målvakten är indirekt frispark från straffområdeslinjen som är parallell med mållinjen, på den plats som är närmast där förseelsen begicks.

Offside i 5- och 7-mannalag:

Offside tillämpas inte.

Inkast/Omkast:

Ett omkast tillämpas i 5-mannaspel om spelaren gjort fel. Domaren ska då instruera spelaren hur inkast skall gå till.

Död boll, 5-manna:

Boll som sparkats över kortlinjen i 5-manna får hållas med händerna och sparkas ut av målvakten. När bollen gått över kortlinjen och målvakten ska sätta igång spelet, antingen via utspark eller utkast måste motståndarlaget backa hem till egen planhalva. Målvakten å sin sida får ej sparka eller kasta över halva planen.

Död boll, 7-manna:

När bollen "gått död" startas spelet valfritt med spark från liggande boll alternativt kastas bollen ut från valfritt ställe i straffområdet.

Time Out:

Time Out tillämpas inte i någon klass. Om det är väldigt varmt kan en kort drickspaus tillämpas i varje halvlek.

Avstängning:

Automatisk avstängning 1 match vid rött kort, oavsett förseelse. Vid grov utvisning diskuteras straffet som kan bli flera matchers avstängning.

Spel i fler än ett lag:

Det är inte tillåtet att tillhöra fler än ett lag eller att hoppa mellan olika lag.

Avgörande i seriespel är:

1 - antal poäng 2 - målskillnad 3 - antal gjorda mål 4 - inbördes möte 5 - lottning
3 poäng för vunnna match

Avgörande i finalspel är:

1 - förlängning Golden Goal 1 x 5 min (**endast i match om 1:a och 3:e pris**)

2 - straffar 5 st / lag + 1 / lag tills avgörande faller. Samtliga spelare i laget är straffläggare.
När alla i laget slagit sin straff och avgörande ej skett börjar man om från början.

Walk over

Om lag lämnar walk over eller lämnar cupen kvarstår tidigare matchresultat i tabellen.

Cupens avbrytande på grund av yttre påverkan, t.ex. regn.

Om grundspelet inte hunnit avslutas blir det ingen slutställning.
Om grundspelet däremot avslutats används tabellernas värden för beräkning.
Vid flera grupper i samma åldersklass vägs poäng och målskillnad genom antalet spelade matcher och därmed räknas en slutställning fram för åldersklassen.

Protest

Skall inlämnas skriftligen till sekretariatet senast inom en timme efter matchslut.
Protesten skall medföljas av en avgift på 500 kr, som återfås om protesten godkänns.

Nolltolerans

En fotbollsmatch blir så bra och trevlig som aktörerna gör den till.

Vilka är då aktörerna?

Det är samtliga spelare, domare, ledare och publik, ofta föräldrar och anhöriga.

Idrotten har ett ansvar gentemot vårt samhälle där accepterade etiska och moraliska principer är av särskild vikt.

För att leva upp till detta ansvar och skapa en trygg och trevlig miljö för vår fotbollsfamilj infördes 2008

NOLLTOLERANS inom Upplands Fotbollförbund.

Syftet är att få en bättre arbetsmiljö för såväl spelare, ledare som domare och publik som gör att de tycker det är roligt att träffas på en fotbollsplan för en fotbollsmatch.

Målet med NOLLTOLERANS är att få alla spelare, ledare och publik/föräldrar att uppträda medmänskligt och med fair-play mot varandra och domaren.

NOLLTOLERANS innebär att det inte ska förekomma hot, förolämpningar, svordomar ordningsstörningar eller våld inom fotbollen.

Enligt regelverket ska domaren bestraffa spelare som använder svordomar, hot och förolämpningar mot andra spelare, domare eller publik.

En spelare ska utvisas om han/hon använder stötande, förolämpande eller smädligt språk och / eller gester.